任天堂ファミリーコンピュータ™

Ultima
―聖者への道―

R59V5922(PNF-US)

取扱説明書

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

使用上の注意

●カセットを抜き差しするときは、必ず電源を切って下さい。●精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、強いショック等はさけて下さい。●絶対にカセットを分解しないで下さい。●端子部に手を触れたり、水にぬらしたりしないよう、ご注意下さい。●シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油で拭かないで下さい。●御使用後は、ACアダプターをコンセントから必ずぬいておいて下さい。●テレビ画面からできるだけ離れてゲームをして下さい。●長時間ゲームをする時は、健康のため約2時間ごとに、10分〜15分の小休止をして下さい。

メモリバックアップ機能付カセット取扱注意

このカセット内部には、ゲームの途中経過、キャラクターのレベル等をメモリ(記憶)しておくバックアップ機能があります。ファミコン本体のリセットスイッチを押しながら、電源スイッチをOFFにしても、セーブされたところまでのメモリの内容がバックアップされます。なお、下記の注意をお守り下さい。

1. 本体の電源を入れたままで、カセットを抜き差ししない。
2. むやみに電源スイッチをON、OFFしない。
※くわしくは本文P.30をごらん下さい。

Ultima
―聖者への道―

もくじ

ようこそ！「ウルティマ」ワールドへ …………………… 3
アンクを手にしたとき、キミは冒険者となった ……… 5
さあ、旅立ちの時はやって来ました！ ………………… 7
キミが生まれ変わったキャラクターは？ ……………… 11
王は言った。聖者への旅に出よ、と …………………… 16
これが、ブリタニア全土だっ！ ………………………… 19
「聖者への道」ガイド①《八つの徳の謎》 …………… 21
町での操作法を頭に入れよう …………………………… 23
「聖者への道」ガイド②
《体力回復にセーブ機能。宿屋のラクラク利用法》……30
危険がいっぱい！地上の歩き方 ………………………… 31
「聖者への道」ガイド③
《ムーンゲートは魔法の扉》 …………………………… 35
不気味なダンジョンの秘密 ……………………………… 36
魔法とアイテム …………………………………………… 38
「ウルティマ」㊙テクニック道場 ……………………… 45

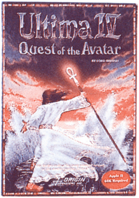
ようこそ！「ウルテ

●「ウルティマ」は パソコンRPGのルーツ

今から８年前の1981年。アメリカの若いプログラマー＝リチャード・ガリオットさんは一つの新しいゲームを完成させました。これが、世界で最初に作られたコンピュータ・ロールプレイングゲーム（RPG）、「ウルティマⅠ」でした。その後、シリーズ化された「ウルティマ」は、Ⅱ・Ⅲ・Ⅳ・Ⅴと、毎回趣向（しゅこう）をこらして登場し、常に世界のRPGシーンに強い影響（えいきょう）をあたえています。

今回、ファミコン移植された「ウルティマ－聖者への道－」は、「ウルティマⅣ」をベースとして作られた作品です。この「ウルティマⅣ」は、発売当初すぐに全米ソフトランキングの一位となり、その後一年間もトップの座を守り続けたという超人気ソフトで、「ウルティマ」シリーズの中でも特に評価の高いゲームです。

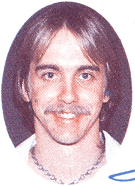
８つの徳を中心に展開する究極（きゅうきょく）（ウルティマの意味）の世界を、じっくり楽しんで下さい。



日本語移植されて発売されている「ウルティマⅣ」のパッケージ▶

イマ」ワールドへ！

●日本の「ウルティマ」プレイヤーの皆様へ
〈ロード・ブリティッシュ氏からのメッセージ〉



「ウルティマ」の制作者、
ロード・ブリティッシュこと
リチャード・ガリオットさん

「聖者への道」は長く、多くの危険が君を待ちうけているだろう。
しかし、迫る困難を克服していくことで、それ以上大きな“徳”をかちとるのだ。
旅の成功を祈る。
ロード・ブリティッシュ

Aspiring Avatars of the Japanese Empire,

Long is the road to Avatarhood that awaits you.Great are the perils you shall face. Yet I hope you shall succeed in accomplishing the tasks before you as the rewards are greater.

Good Luck on Thy Journey.

Lord British

アンクを手にしたとき、キミは冒険者となった。

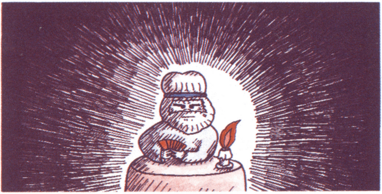
●プロローグ

やわらかい風が、キミの頬(ほお)をなぜた。目をとじると、小川のせせらぎと小鳥のさえずりが、やさしく心の中にしみこんだ。木陰の茂みで、都会をはなれた旅人は、いつのまにか浅い眠りについていた。

突然、カン高い音が耳に飛び込んだ。驚いて起き上ると、前方にキラキラ輝く光のうずが見えた。うずはゆらゆらとゆれながらやがて小さくなり、消えると同時にその中心から何かを「カチャリ」と落とした。

キミは恐る恐るそこへ行ってみた。その地面には、十字架の上に輪をつけたような不思議な型の金属が落ちていた。それこそ、生命と復活を象徴する聖なる印“アンク”である。アンクをひろい上げると、閃光(せんこう)とともに、突然、幌(ほろ)馬車が目の前に現われた！

すいこまれるように、キミは幌馬車の中に入っていった。うす暗さの中に、テーブルを前に座る一人の人物が見えた。「私は占い師・ホークウインド。選ばれし者よ、おぬしのたどるべき道を占おう」。男は8枚のカードを手にすると、言った。「さあ、いざ占わん！」。



さあ、旅立ちの時はやって来ました！

●ゲームスタート！

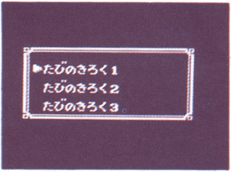
ファミリーコンピュータにカセットをセットすると、タイトル画面が表われます(写真①)。「スタート」ボタンを押して下さい。

「たびのきろくをひらく」と「あたらしくたびをする」と書いたコマンドが表示されます(写真②)。十字ボタンの上下で▷を「あたらしくたびをする」に指定してAボタンを押して下さい。

「たびのきろく」1～3の中から好きな番号を▷で選び(写真③)、Aボタンを押して下さい。なお、名前は3人まで登録でき、コンテニュー時に自分の名前を選択することにより、3者3様の旅ができます。

写真①▲

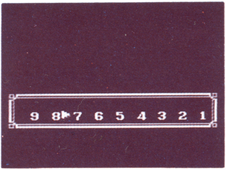
写真②▲



写真③▲

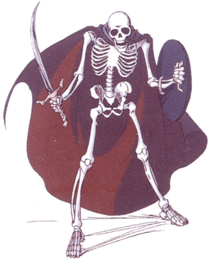
十字ボタンの左右で▷を動かし(写真④)、1～9の表示速度(ゲーム中、会話文字などが表示される速度)を決め、Aボタンで決定してください。数字が多いほど、表示スピードが早くなります。

名前を入力して下さい(写真⑤)。十字ボタンの上下左右で文字表の▷を動かし、Aボタンで決定します。5文字まで入力でき、だく点等は一文字となります。間違えた場合は、文字表の「もどる」「すすむ」で▷を動かし修正してください。入力し終ったら「おわる」を指定してAボタンを押して下さい。



写真④▲

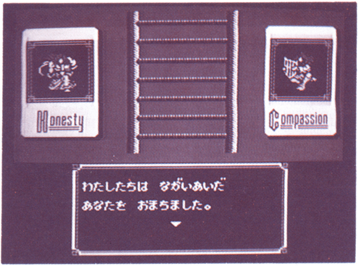
写真⑤▲



●占いによってキミのキャラが決定！

さあ、占い師・ホークウインドの占いが始まりました。ウインドーの中に表示される文章を読み終り、下部に▽が点滅しているときAボタンを押すと次の文章に進めます。

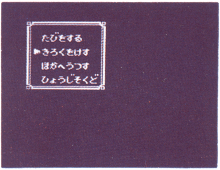
ホークウインドの質問に対して、あなたが答えなければならない質問が8つあります。じっくり読んでから▷であなたの答えを指定してAボタンで決定して下さい。「ウルティマ」には8人の個性的なキャラクターが登場します。この中から一番あなたに近い性格のキャラクターを選びだすために、この占いは行なわれます。質問が全て終ったらAボタンを押して下さい。あなたの分身キャラクターが、ロード・ブリティッシュ王の前に召されているはずです。



●コンテニューの方法

前にやったゲームの続きをやるときは、最初の表示画面(写真②)で「たびのきろくをひらく」を指定して下さい。次の「たびのきろく」画面で自分の名前を指定し、Aボタンを押すと、前回セーブしたところから、ゲームは再開します。

※登場した名前を消したい場合は？



写真⑥▲

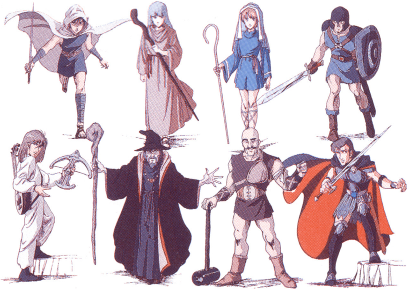
最初の表示画面(写真②)で「たびのきろくをひらく」を指定して、Aボタンを押して下さい。次に、消したい「たびのきろく」を1～3の中から選びAボタンを押して下さい。次の表示画面(写真⑥)の中から「きろくをけす」を指定しAボタンを押して下さい。
「きろくをけします。いいですか？」と再度確認してきますので、「はい」を指定してAボタンを押して下さい。これで、指定した名前は抹消されます。抹消すると、そこに入っていたデータは全て消され、二度と復活できないので注意して下さい。途中で気が変わったときは「いいえ」で前の画面にもどれます。

なお、写真⑥画面の「ほかへうつす」で名前の移動・コピー。「ひょうじそくど」で表示速度の変更ができます。

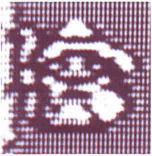
キミが生まれ変ったキャラクターは？

●個性豊かな８人衆

あなたの分身キャラクターは、生れ変ったときから、ある程度の力やアイテムを身につけています。たとえば吟遊詩人であれば、初期レベルは３。スリングとぬのの服を身につけ、ある程度のお金や魔法の材料を持ち、魔法もMP（マジックポイント）の範囲内で自由に使えます。ただし、これらの身につけた力はキャラクターによって個人差があります。これからの紹介データで、自分の変身したキャラクターの性質を読みとって下さい。



☆魔法使い☆



誠実の町・ムーングロウ出身。魔法のウデはピカー。しかし、職業上の決まりで、布の服しか着れず、武器も軽いものしかもてない。

〈初期データ〉

初期レベル	2
初期HP	200
初期つよさ値	15
初期きようさ値	23
初期けいけん値	125
初期MP	50
初期かしこさ値	25
はじめから持ってる武器	つえ
はじめから持ってる防具	布のふく
仲間にしたときの名前	マリア

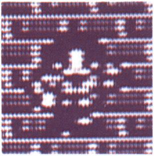
☆吟遊詩人☆

やさしさの町・ブリテイン出身。歌がすごくうまい。武器は飛び道具を好むが、金属性のものは嫌う。防具は皮製のものしか着ない。

〈初期データ〉

初期レベル	3
初期HP	300
初期つよさ値	18
初期きようさ値	25
初期けいけん値	240
初期MP	7
初期かしこさ値	22
はじめから持ってる武器	スリング
はじめから持ってる防具	布のふく
仲間にしたときの名前	イオロ

☆戦　士☆

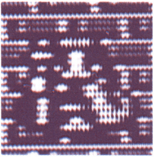


勇敢(ゆうかん)さの町・ジェローム出身。ほとんどの武器・防具が使えるすごいヤツ。戦闘の時にはたよりになる。でも、魔法は全く使えないのだ。

〈初期データ〉

初期レベル	3
初期HP	300
初期つよさ値	24
初期きようさ値	19
初期けいけん値	205
初期MP	0
初期かしこさ値	22
はじめから持ってる武器	オノ
はじめから持ってる防具	革のヨロイ
仲間にしたときの名前	ジェフリー

☆ドルイド僧☆

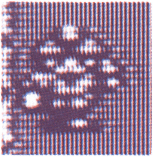


公平さの町・ユー出身。森を愛する知識人。魔法はかなりの使い手。弓などが好みの武器。防具に金属性のものは身につけられないぞ。

〈初期データ〉

初期レベル	2
初期HP	200
初期つよさ値	18
初期きようさ値	20
初期けいけん値	175
初期MP	16
初期かしこさ値	22
はじめから持ってる武器	つえ
はじめから持ってる防具	布のふく
仲間にしたときの名前	イアナ

☆騎　士☆



名誉の町・トリンシック出身。武器・防具ともほとんどのモノが使えるたのもしいヤツ。その上、魔法もまあまあできるんだよ。

〈初期データ〉

初期レベル	3
初期HP	300
初期つよさ値	21
初期きようさ値	18
初期けいけん値	325
初期MP	10
初期かしこさ値	20
はじめから持ってる武器	銅のつるぎ
はじめから持ってる防具	鎖かたびら
仲間にしたときの名前	デュプレ

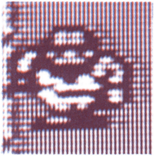
☆レンジャー☆

清らかさの町・スカラブレイ出身。荒野を自由に走る勇者。ほとんどの武器は使えるが、着られるヨロイはごく限られている。魔法はなかなかだ。

〈初期データ〉

初期レベル	2
初期HP	200
初期つよさ値	24
初期きようさ値	18
初期けいけん値	150
初期MP	11
初期かしこさ値	22
はじめから持ってる武器	銅のつるぎ
はじめから持ってる防具	革のヨロイ
仲間にしたときの名前	シャミノ

☆かじ屋☆



献身の町・ミノック出身。職人だから力も強い。ほとんどの武器や防具を使えるが、魔法の防具にはちょっと弱い。魔法もたしなむ程度。

〈初期データ〉

初期レベル	2
初期HP	200
初期つよさ値	21
初期きようさ値	24
初期けいけん値	110
初期MP	4
初期かしこさ値	18
はじめから持ってる武器	こんぼう
はじめから持ってる防具	革のヨロイ
仲間にしたときの名前	ジュリア

☆羊飼い☆

おごりの町・マジンシア出身。羊を追いかけて暮らしているので、戦闘はあまり強くない。武器も防具もあまり使えない。魔法もダメ。

〈初期データ〉

初期レベル	2
初期HP	200
初期つよさ値	18
初期きようさ値	18
初期けいけん値	105
初期MP	0
初期かしこさ値	17
はじめから持ってる武器	つえ
はじめから持ってる防具	布のふく
仲間にしたときの名前	カテリーナ

ブリティッシュ王は言った！
聖者への旅に出よ、と

●それぞれの出身地から出発！

ホークウインドの占いによって、あるキャラクターに変身したあなたは、ブリタニアの王＝ロード・ブリティッシュの前に召(め)されました。これからあなたは、王からアドバイスをうけ、聖者(アバタール)になるために長い修業の旅に出発します。

王室を出たあなたは、自分の出身地(P.19 地図参照)の町までワープし、旅はそこからスタートとなります。おっと、その前に王室にいる人々にくっつき、しっかり情報を聞いておいて下さいね。

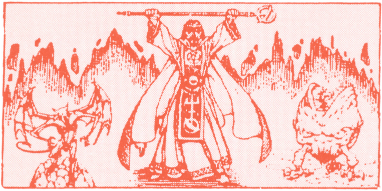
ところで、アバタールとは一体何なのでしょう？そしてその目的とは？

これらのことを説明する前に、ブリタニア王国のこれまでの歴史にふれておかなければなりません。

●ブリタニアの歴史

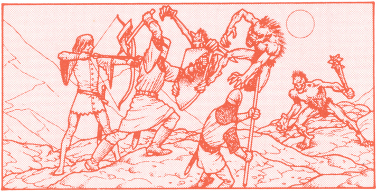
第一期ブリタニア暗黒時代(ウルティマⅠ)

ロード・ブリティッシュ王によって創造された国・ブリタニアは、都市国家共存のなか、魔道士モンデインの陰謀により不安定な状態となる。国の危険を感じた王は、ある勇者に打倒モンデインを命じた。



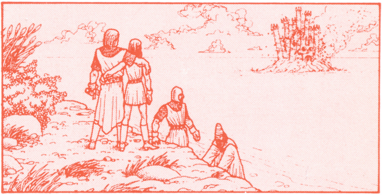
第二期ブリタニア暗黒時代(ウルティマⅡ)

モンデインは倒されたが、その弟子・魔女ミナクスが恐怖支配を始め、再びブリタニアは恐怖のドン底に落ちた。ミナクスの魔力が地上をあふれた時、勇者は再び立ち上った。



ブリタニア黎明期(ウルティマIII・ファミコン「ウルティマー恐怖のエクソダスー」)

ミナクスが倒されてから、20年にもおよぶ平和と繁栄の時代がブリタニアに訪れたが、この間、生き残った魔道士たちは、大地の大蛇・エクソダスを生み育てていた。凶星が走った時、エクソダスは胎動を始めた。王は4人の勇者に、エクソダス封じ込めを命じた。



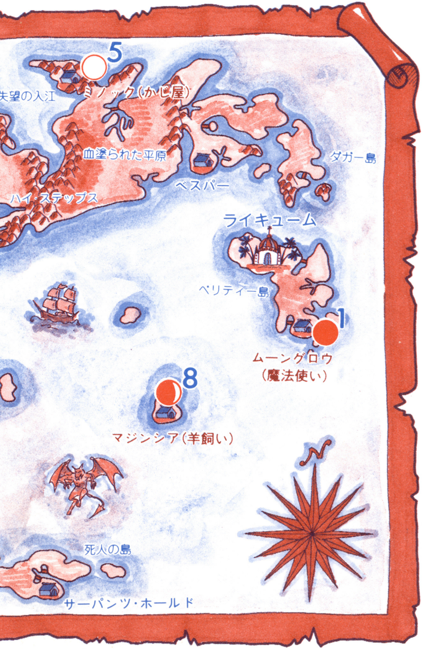
これらの苦しい時代は去り、今、ブリタニアは黄金期を迎えています。王国は8つの都市を中心に発展を極めていますが、人間の心の中によこしまな邪心がある限り、いつかは破局が来ることを人々は知っています。今こそ、苦行に耐え、8つの徳を備えた真のアバタールの出現が待ち望まれています。

そう、「アバタールへの道」は、あなた自身の心の中にあるのです。

これが、ブリタ

4
ユー(ドルイド僧)
エンパス・
アビー修道院
ディープ・フォレスト
サーパンツ・スパイン大山脈
失われた川
ロード・ブリティッシュ城
ロック湖
2
ブリティン
(吟遊詩人)
ブリタニー湾
7
スカラ・ブレイ
(レンジャー)
幽霊の森
ポーズ
死の沼
トリンシック(騎士)
6
バラリアン諸島
ジェローム(戦士)
英雄たちの岬
3

ニア全土だっ！



5
失望の入江
ミノック(かじ屋)
血塗られた平原
ベスパー
ダガー島
ハイ・ステップス
ライキューム
ベリティー島
1
ムーングロウ
(魔法使い)
8
マジンシア(羊飼い)
死人の島
サーパンツ・ホールド

「聖者への道」ガイド①
《8つの徳の謎》

●旅の目的はこれだ！

「ウルティマー聖者への道ー」の目的は、悪玉ドラゴンを倒すことでも、お姫様を助けだすことでもない。冒険の旅を通じて、自分の心の中にある8つの徳を高め、真のアバタールとなることが最終目的なんだ。この8つの徳とは、「誠実さ」「やさしさ」「勇敢さ」「公平さ」「献身（けんしん）」「名誉」「清らかさ」「謙虚さ」で、これらの徳を高めるためには、旅の中で、実際にこういった徳を高めるような行動を示さなければならない。たとえば、戦闘時に逃げてばかりいれば「勇敢さ」の徳のレベルは上がらないし、一度ウソをつけば、それまで育て上げてきた「誠実さ」のレベルは一気に下落してしまう。だから、キミは、常に聖者たる意識を持って、行動しなくてはならないのだ(P.29 参照)。さらに、この旅は、徳を高めるだけでは終らない。ブリタニア大陸に点在する町々にいる7人の仲間たちを集め、8種のルーン・8種の石などの必要アイテムを探し出し、3つの原理と8つの徳の関係を勉強し、やっと真のアバタールへの道が開けるのだ。

つらい旅かも知れないけど、キミのキャラがこの目的を達したとき、キミ自身もきっと新しい自分を発見するはずだ。

● 8つの徳をキワめる行動とは？

「誠実さ」………ウソをついてはいけないのだ。
「やさしさ」……他人への思いやりを大切に。
「勇敢さ」………危険にたちむかう根性だ。
「公平さ」………何人も差別をしない心だね。
「献心」…………困っている人は助けてあげなくちゃ。
「名誉」…………約束はやぶっちゃいけないぞ。
「清らかさ」……精神を豊かにする努力なのだ。
「謙虚さ」………何事も一歩ゆずる気持ちだね。

特別㊙ガイド

《原理と徳の関係》

	しんじつ	あい	ゆうき	
せいじつさ	○			青
やさしさ				?
ゆうかんさ				赤
こうへいさ				?
けんしん				オレンジ
めいよ				?
きよらかさ				?
けんきょさ				?

※空白は自分で見つけてちょ。

町中の操作法を頭に入れよう！

●コマンドの使い方

ゲーム中、Aボタンを押すと、コマンドウインドが表示されます。十字ボタンで▷を使いたい所まで移動させ、Aボタンで実行して下さい。キャンセルはBボタンでできます。

○はなす

城や町の人々と話をするときに使います。パーティーの先頭のキャラを、話したい人にくっつけてコマンドを実行して下さい。カウンターのあるところでは、カウンターごしに話をすることができます。

○まほう

魔法をかけるコマンドです。このコマンドを実行すると、パーティーの名前が表示されますので、その中で魔法をかける人を▷で指定しAボタンを押すと、その場所で使える魔法の種類のウインドが表示されます。使いたい魔法を十字ボタンとAボタンで実行して下さい。

○こうげき

戦いたい相手にくっつき、このコマンドを実行すると、戦闘モードにきりかわります(戦闘モードについてはP.31参照)。しかし、町中でこのモードを使うのは考えものです。

○どうぐ

持っている道具を使うためのコマンドです。使いたい道具を十字ボタンで選んでAボタンで利用できます。

○しらべる

あなたの足もとを調べるコマンドです。宝物やアイテムを取るときに使います。

○ちゃくりく（かくしコマンド）

何かを着地させるときに使います。平原のみ可能。

○じゅんび

武器・防具の装備、隊列変更、ステータスの表示などを行なう準備のためのコマンドです。これを実行すると、さらに以下のサブ・コマンドが表示されます。

＊ステータス

メンバーの状態や持ち物を確認するためのコマンドです。このコマンドを実行すると、パーティー全員のメンバーの名前と、その横に極めた徳のアンクマークのパーツが表示されます（まだ何の徳をも極めてない場合は、ただの黒いウインドです）。調べたいメンバーを選びAボタンを押すと、そのキャラの状態が確認できます。

＊そうび

武器や防具を着脱したり、仲間にわたすときに使うコマンドです。武器や防具は持ってるだけでは役に立ちませんので、必ず装備して下さい。装備するときやはずすときは「そうびする」を指定してAボタンを押し、使用者の名前を選ぶと、その人が今持っている武器や防具が表示されます。使いたい武器や防具の横に▷を移動させ、Aボタンを押すと☆マークが表示されます。☆をつければ装備。再度Aボタンを押し、☆をとれば装備していない状態という意味です。着脱が終ったらBボタンでコマンドを消して下さい。

〈ステータス(属性値)の意味〉

なまえ

キャラクターの名前。

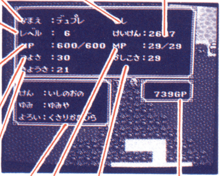
キャラクターの職業

けいけん

一定の値でレベルが上ります。

レベル

キャラクターのレベル。経験をつむことで上っていきます。



HP(ヒットポイント)

キャラクターの生命値。ゼロになると死んでしまいます。(右は最大HP)

つよさ

攻撃力の強さです。

きようさ

キャラの経験値。攻撃の成功率に影響します。

身につけている武器や道具

持ち金

パーティー全員の持ち金の合計。

かしこさ

魔力を決定するパラメータです。

MP(マジックポイント)

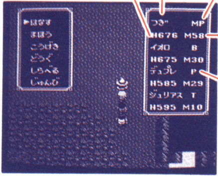
魔法を使う力です。(右は最大MP)

〈表示コマンドの見方〉

キャラクターの名前

キャラクターのヒットポイント

※毒におかされたとき P(ポイズン)の表示がされます。



キャラクターのマジックポイント

キャラクターの職業

D=ドルイド僧　M=魔法使い

F=戦士　R=レンジャー

P=騎士　B=吟遊詩人

T=かじや　S=羊飼い

注：武器は２種類が装備できるぞ！

武器は、大別して、飛び道具系と手持ち系の２種類があります。飛び道具系とは、弓・スリングなど、遠くから敵を攻撃する武器。手持ち系とは、剣や斧など、接近戦で使う武器のことです。ウルティマの勇者は、この２種の武器と１種の防具が装備できます。キャラクターによって装備できるものとできないものがありますので注意して下さい。

武器や防具を誰かにわたすときは？

「わたす」コマンドを選ぶと、メンバーの名前と持ち物が表示されます。▷とAボタンで、メンバーの中で物のやりとりができます。

＊やくそう

今持っている魔法の材料(薬草)の数が表示されます。薬草は、魔法を使うたびにその魔法に必要な材料がへっていきます(P.39 参照)。全部で８種類の材料があります。

＊ルーン

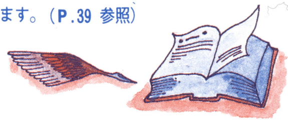
今持っているルーンが、徳の名前で表示されます。

＊いし

今持っている石が、その石の色で表示されます。

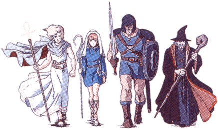
＊まほうのしょ

現在使える魔法の種類が表示されます。魔法の名前に▷をあわせてAボタンを押すと、その魔法に必要な薬草の名前が表示されます。(P.39 参照)



＊たいれつ

パーティーの順番を入れかえるコマンドです。だれとだれを入れかえるかは、十字ボタンとAボタンで決めて下さい。隊列の順番によって、戦闘が有利に戦えたりします。ただし、先頭のキャラ(あなた自身のキャラ)は変更できません。



●情報をめいっぱい集めよう！

ブリタニアに点在している町や村の人々は、あなたの知らないことをたくさん知っています。てあたりしだいに人々と話をしていろいろな情報を集めましょう。

●重要な建物がたくさんあるぞ

○酒場　人がたくさん集まる酒場ですから、店のマスターはものしりになります。チップをはずめば何か教えてくれるかも知れません。お金をはらうときは、十字ボタンの左右で単位の移動。上下で額を決めて下さい。

○宿屋　旅の疲れをいやすには休息が一番です。宿屋で休むと、ある程度のHPとMPが回復します。ゲームのセーブもここでできます。

○武器屋と防具屋　さまざまな武器や防具を売っています。予算に応じて買いそろえましょう。いらないものを売りとばすこともできます。

○道具屋　冒険に必要な道具類を売っています。ただし、道具屋のある町は少ないようです。

○治療所　傷ついた体をなおすことができます。毒におかされた体や疲れた体の回復。また、死んだ仲間を生きかえらせるというスゴイ治療もできます。

○魔法の材料屋　魔法に必要な材料(薬草)を売っています。お金の支払は、酒場と同じ要領でできます。

○魔法の登録所　新しい魔法を登録する所です。キャラクターはある程度の魔法は初めから使えますが(ただし、魔法が全くダメなキャラもいます)、難しい魔法は、薬草の調合方法を覚え、ここで「魔法の書」にその魔法をかきこまなければ使えるようにはなりません。登録を希望すると、薬草名が書いたウインドが出現しますので、十字ボタンとAボタンで使う薬草を☆で指定し、終ったらBボタンでウインドを消します。調合法が正解していれば、「魔法の書」にその魔法が書き込まれます。

●ロード・ブリティッシュ城は重要拠点

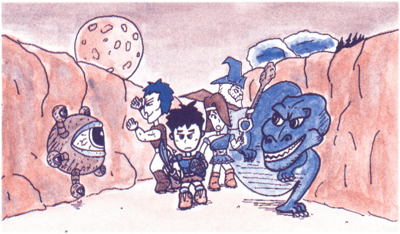
ブリタニア大陸のほぼ中央に位置するロード・ブリティッシュ城には、アバタールになるために必要となる部屋がいろいろあります。最初の旅は、このお城をめざすのが賢明な冒険だと思います。2階にいるブリティッシュ王は、あなたにいろんな事柄をおしえてくれるでしょう。また、旅の途中でもちょくちょく王様の所を訪ねてみて下さい。謎のヒントやレベルの状態など、役立つことがたくさん聞けるはずです。

◯たびびとの部屋

アバタールへの道の目的の一つに、７人の仲間を集めることがあります。パーティーは最初に会った仲間たち４人までで組まれますので、それ以上の仲間たちは、この旅人の部屋に集合することになります。ここでは、旅のメンバーを入れ変えることができます。部屋のカウンターで「わかれる」のコマンドを指定し、別れたい仲間と一度別れてから、新たにくわえたいキャラクターと話しをして下さい。

◯ホークウインドの部屋

８つの徳を極めなければアバタールとはなれません。「誠実さ」「やさしさ」「勇敢さ」「公平さ」「献身」「名誉」「清らかさ」「謙虚さ」を実際の行動で示すことにより徳のレベルが上っていくのですが、このレベルは自分では見られません。ホークウインドに占ってもらいましょう。会話モードで徳のことをきくと、彼はその徳がどういう状態にあるかを教えてくれます。「とくをきわめるときはきたり！」というおスミつきをもらったら、ある行動を起こす時なのです。



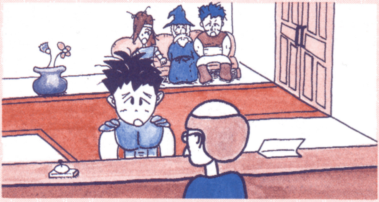
「聖者への道」ガイド②
《宿屋のラクラク利用法》

●ゲームの中断は宿屋でホイホイ！

宿屋は、キャラクターの体力やMPを回復させるだけじゃない。キミの体力も回復させせちゃうのだ。

ゲームを途中でやめたいときは、宿屋に行ってそれまでの冒険を記録してセーブしよう。メモリバックアップだからパスワードなんていらないぞ。宿屋に行ったら会話モードで、「たびのきろく」を書きとめてもらい、「つぎのあさ、すぐしゅっぱつしますか？」という質問に対して「いいえ」と答えればいい。キャラクターが寝床についたら、リセットボタンを押しながら電源を切ろう。コンテニューは、スタート画面で「たびのきろくをひらく」でOKだ。

もし、まだ旅を続けたかったら、宿屋にとまった次の朝は早く出発しようよね。



●戦闘には戦略がいるぞ！

ブリタニア大陸の暗黒時代は過ぎ去りましたが、地上やダンジョンには、生き残った邪悪な怪物たちがまだ活動を続けています。地上を冒険していて怪物に出会うと、自動的に戦闘モードに突入します。地形などにより、敵は編隊を組んで出現します。怪物との戦いはあなたや仲間たちの経験値を上げます。勇気を持って、仲間と力をあわせて戦いましょう。怪物達を全て倒せば宝箱が手に入ります。「しらべる」コマンドでお金を手に入れましょう。

●戦闘コマンドの使い方

画面が切りかわり戦闘モードになると、パーティーの先頭から一人1ターンずつ、移動する・攻撃するなどの行動ができ、飛び道具や魔法以外の攻撃は、敵と接触してからアタックとなります。パーティーの行動が一巡すると、次は敵の攻撃となります。

○オート

コンピュータがあなたにかわって、戦闘を代行してくれる「オートバトル機能」です。ただし、飛び道具による攻撃はあまりしないようです。

○こうげき

このコマンドを指定しAボタンを押すと画面に□マークが出現します。これは攻撃目標を示すマークで、十字ボタ

ンの操作によって、出現した敵の間を移りわたります。攻撃したい敵を決めたらAボタンで決定して下さい。飛び道具がある場合は、その敵めがけて武器が発射され、ない場合は敵に近づきます。敵と接触したときの攻撃は手に持った武器でのアタックとなります。

○まほう

戦闘時に魔法を使うときのコマンドです。魔法にはいろいろな種類がありますので状況により使い分けて下さい。▷で魔法を指定してAボタンで決定します。アローやファイアなど攻撃系の魔法は「こうげき」のコマンドと同じ要領でアタックして下さい。

○どうぐ

持っている道具を使うコマンドです。▷とAボタンで決定して下さい。

○いどう

キャラクターを動かすコマンドです。Aボタンを押すと矢印がキャラクターのそばに現われます。十字ボタンで前後左右、動かす方向を決めAボタンで決定します。

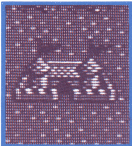
逃げるときはどうする？

戦いが続き、HPやMPが少なくなった時は逃げることも必要です。戦闘からのがれるときは、「いどう」のコマンドで戦闘画面のワク外まで移動して下さい。パーティー全員がワク外まで出ると、戦闘はそこで終ります。

注：戦闘コマンドは全てBボタンでキャンセルできます。

●地形を見きわめよう

冒険の舞台となるブリタニアには、山や草原・森など、さまざまな地形があります。また、城や町・ダンジョンなど重要な場所がたくさん点在しています。森やカベなど、視界がさえぎられる所は、黒くかくされてしまいます(ブラックアウト)。

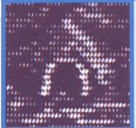


城・町

ブリタニアには特長的な町などが各地にあります。上に重なると中に入ることができます。中にはかくされた謎の町などもあるそうです。

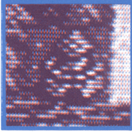
階段

上に重なると、上下に移動できます。



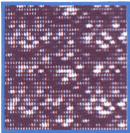
ダンジョン

地下迷宮の入口です。中は危険な場所ですが、重要アイテムがたくさん眠っているという話です。

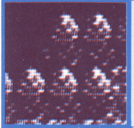


神殿

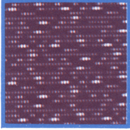
謎にみちた場所です。瞑想(めいそう)をするために存在するとか。



草原・ブッシュ・高原
歩くには問題はありませんが、場所によって強力な怪物が出現したりします。



森
視界がさえぎられ、歩きづらい所です。



毒の沼
死の沼です。この上を歩くと毒をくらってしまいます。

●邪悪なブリタニアの怪物ども
悪の根元が滅びたブリタニアですが、けっこう強力な怪物がまだ生き残っています。中には魔法をしかけてくるヤツや飛び道具で攻撃してくるヤツもいます。気をつけて下さい。

●乗物を利用すればラクチンラクチン
ブリタニア王国は広い大陸です。乗り物を大いに活用しましょう。船は、海賊を倒すことによって手に入れられます。ムーンゲートは瞬間ワープゾーン。それと、もう一つ便利な乗り物があるそうです。

「聖者への道」ガイド③

《ムーンゲートは魔法の扉》

●長距離移動の必需品

ムーンゲートは、メインスクリーンの左上にある双子の月・トラメルとフェルッカの満ち欠けによって出現する8ヵ所のワープゾーンだ。左の月・トラメルの状態により、どのムーンゲートが開くかが決まり、右の月・フェルッカの状態によって、どのムーンゲートに移動するかが決まる。たとえばトラメルが●（1）の場合で、フェルッカが○（3）となるとムーンゲートが開き、この時中に入ると1から3のムーンゲートに瞬間移動できてしまうというわけだ。

ムーンゲート移動関係表（P.19参照）

1🌑　2🌘　3🌗　4🌖　5🌕　6🌔　7🌓　8🌒

トラメル	フェルッカ	移動先
（1）🌑 ムーングロウ	🌑	1→1
	🌘	1→2
	🌗	1→3
（2）🌘 ブリティン	🌖	2→4
	🌕	2→5
	🌔	2→6
（3）🌗 ジェローム	🌓	3→7
	🌒	3→8
	🌑	3→1
（4）🌖 ユー	🌘	4→2
	🌗	4→3
	🌖	4→4

トラメル	フェルッカ	移動先
（5）🌕 ミノック	🌕	5→5
	🌔	5→6
	🌓	5→7
（6）🌔 トリンシック	🌒	6→8
	🌑	6→1
	🌘	6→2
（7）🌓 スカラ ブレイ	🌗	7→3
	🌖	7→4
	🌕	7→5
（8）🌒 マジンシア	🌔	8→6
	🌓	8→7
	🌒	8→8

不気味なダンジョンの秘密

●ダンジョンは暗黒の世界

ブリタニア全土の中には不気味なダンジョンが８ヵ所あります。全て地下８層構造になっていて、はしごの上り下りで移動できます。内部は真っ暗なので、道具のたいまつか魔法で灯りをともして下さい。ダンジョンは地上とは異なり３Ｄで表示され、階数や向いている方向（Ｓ＝北・Ｎ＝南・Ｗ＝西・Ｅ＝東）は画面上部に表示されます。

●ダンジョンの歩き方

ダンジョンでの移動は十字ボタンのコントロールで行ないます。十字ボタンの上で前進、下で後退。左右で方向を変えます。内部はとても複雑な迷路になっていますので、進入したときは「まほうのたま」で内部構造をマッピングしてから行動しないと迷うばかりです。また、一見行き止まりのカベに見えるシークレットドアも多いので、しっかりチェックしましょう。

●シークレット・ルームは忍者部屋

ダンジョン内には、入るだけで戦闘モードになってしまうシークレット・ルームが何ヵ所かあります。この中には、忍者部屋のように、通路が隠されている部屋も多いと聞きます。怪物達をけちらしたあとは、よく中を調べてみましょう。

●ダンジョンには石が眠っている！

アバタールになるために集めなければならないアイテムの一つに“8つの石”があります。この石は8つの徳に対答して出来上ったものらしく、そのほとんどがダンジョン内のある部屋に眠っているといいます。

●祭壇の間とは？

真実・愛・勇気に関係する“祭壇の間”という特殊なシークレット・ルームが各ダンジョンに何ヵ所かあると聞きます。この祭壇の間によって各ダンジョンが内部でつながりあっているという話もあります。この部屋が、何を意味するかは、よくわかっていません。

●宝箱に泉、そして宝珠

ダンジョンには不思議な部屋のほかに、泉や宝箱や宝珠などの場所もあります。泉の水は「しらべる」コマンドで飲むことができ、宝箱もこのコマンドで中身を手に入れられます。

宝珠は、触ったキャラクターの属性値(MP・つよさ・すばやさ等)を5ポイント上げる魔力の玉です。触ると強いショックをうけ、体力が200ポイントへってしまいます。宝珠の中には一ぺんに属性値を2～3種上げる強力なものもあり、この場合のショックは倍化されます(2種＝－400・3種＝－800)。なお、属性値のMAXは50までです。

魔法とアイテム

●魔法はたよりになるぞ！ うまく使いこなせ！

魔法は冒険の必需品です。そのときどきのピンチやチャンスにあわせて、うまく使いこなしましょう。魔法を使うためには、8つの魔法の材料が必要になります。MP（マジックポイント）や、その魔法に必要な材料がなくなってしまうと、魔法は使えません。

●MPは歩くうちに回復！

HPと違ってMPは時間がたつにつれ、自然に回復していきます。MPが全てなくなっても、冒険をしているうちにまたフルにもどっていることでしょう。ただし、毒をくらっていると、HPと同様にMPも減少していくので気をつけて下さい。

●魔法一覧表

魔法の種類は全部で25種。初めから使えない難かしい魔法もありますので、材料の調合法を勉強して、「魔法の登録所」で「魔法の書」に書き込んで使えるようにして下さい(P.28参照)。

魔法名	使用MP	調合法	効力
ライト	3	A	ダンジョン内に明りをともす。一定時間で効力は消える。
アロー	3	A+F	敵に魔法の矢を投げつける。
アウェイクン	5	B+C	戦闘中、眠ってしまった仲間を起こす。一人のみ有効。
キュア	6	B+E	毒におかされた仲間を解毒する。
ウインド	10	C+E	風向きを変える。あるもののコントロールに必要。
ヒール	10	C+D	仲間の体力をある程度回復させる。
スリープ	10	?	敵を眠らせる。かかりにくい怪物もいる。
ファイア	12	A+F	敵に火の玉を投げつける。
イクジット	12	A+D+E	ダンジョンの奥から一気に脱出する。ただし部屋では使えない。
ディスペル	12	A+C+F	エネルギー・フィールド(毒・火・電光)を1ブロック分消す。
ビュー	15	G+H	地上やダンジョンで現在地点を調べる。
プロテクション	15	A+B+C	味方の防御力がアップ。パーティー全員に効果がある。

A＝いおうのはい／B＝にんじん／C＝にんにく
D＝くものいと／E＝ちのこけ／F＝くろしんじゅ
G＝ナイトシェード／H＝マンドレイク

魔法名	使用MP	調合法	効力
アイス	17	F＋H	敵に氷の玉を投げつける。
ブリンク	18	D＋E	戦闘から逃げる。 徳には影響しない。
レフレスト	20	?	敵の攻撃をはねかえす。 ただし、魔法ははねかえせない
ネゲート	20	?	全ての魔法を封じ込める。 敵も味方も使えなくなる。
エナジー	22	A+D+F	敵の回りを溶岩の海にする。 3×3ブロックで広がる。
キル	23	?	敵に死を投げつける。 成功すれば確実に死ぬ。
クイックネス	25	A+B+E	味方の攻撃回数を増やす。 2～4回の間でランダム。
デファート	28	E+F+H	回りを取り囲んでいる敵全員に アイスボールを投げつける。
ジンクス	28	?	敵を混乱させ、同士打ちさせる。
スクィーズ	28	?	敵全員からHPを絞りとる。
ゲートトラベル	32	?	ムーンゲートのある場所に 瞬間移動する。
トレマー	40	?	大地を揺るがし、敵を倒す。 全員に効力がある。
レザレクト	45	?	死んだ仲間を生き返らせる。 その場合、MP・HPは半分で復活

●これが８つの材料だっ！

○いおうのはい（硫黄の灰）

光に関係する魔法に用います。

○にんにく

体力回復や病気治療。また、霊を追いはらう力もあります。

○ちのこけ（血の苔）

繁殖力が強力な血の苔は、速い動きに関連した魔法に用います。

○にんじん

元気回復のほかに、催眠効果も強力です。

○くものいと（蜘蛛の糸）

粘性を利用して、束縛や制止の魔法に使います。

○くろしんじゅ（黒真珠）

攻撃的な魔法によく利用されます。

○マンドレイク

これだけは材料店には売ってないようです。新月の夜だけに採取できると聞きます。

○ナイトシェード

毒性が強いキノコですので、敵をかく乱させる魔法によく使います。

●旅にはアイテムがかかせないぞっ！

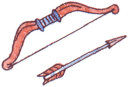
真のアバタールになるためには、数々のアイテムが必要です。使い道をよくたしかめて、有効に利用して下さい。

☆武器

《飛び道具》

スリング……布をふたつにおり、中央にカップをつけたもの。これで石を投げつける。

ゆみや……弾力性が強い木で作られた弓。矢は何本でもうてる。



《持ち道具》

つえ……硬い木から作られたつえ。魔法使いが好んで使用する。

こんぼう……樫の木で作られたこんぼう。威力はさほどない。

おの……両側に刃がついた鉄の斧。鉄と木の職人・かじ屋が好んで使う武器。

いしのおの……木の柄の先に石をとりつけたもの。こん棒よりは、グンと威力がある。

つるぎ……戦士が愛用するのがこの剣。銅・鉄など、素材によって威力は変わる。

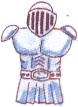
☆防具

ぬののふく……布製の服。職業上の理由で、魔法使いはこれしか身につけられない。

くさりかたびら……精製された鉄だけを使って作られたかたびら。戦士やかじ屋の間で人気が高い。

かわのよろい……最良のレザーをなめして作った鎧。吟遊詩人・ドルイド僧など、これを好む。

てつのよろい……防具として強力だが、重量があるので、騎士・戦士・かじ屋しか着られない。

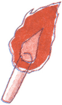


まほうのよろい……誇り高き騎士たちの魔法を結集した鎧。騎士のみ着装できる。

※武器や防具は、このほかにもいろいろありますョ！

☆旅の道具

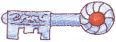
たいまつ……まっくらなダンジョン内で明りをともす。時間がたつと消えてしまう。



あぶらびん……油をびんに入れ、火をつけて敵に投げつける。一度使うとなくなってしまう。

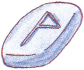
まほうのたま……地上では現在位置。ダンジョンでは内部構造が写しだされる便利な玉。一個で一度きり。

まほうのカギ……ほとんどのドアが開けられる魔法のカギ。何度でも使える。



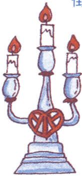
☆アバタールへのアイテム

ルーン……８つの徳を示した文字が彫り込まれた石。８種類ある。



いし……赤・青・黄・緑・白・黒・紫・オレンジの８種の石。徳と関係しているらしい。

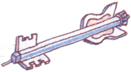
あいのろうそく……愛を象徴するロウソク。



しんじつのほん……真実を象徴する本。

ゆうきのかね……勇気を象徴する鐘。

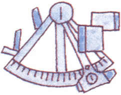
カギ……３つの部分を合わせて完成するカギ。祭壇にそなえられているという。



つのぶえ……神殿の扉を開くと古くからいい伝えられている謎の角笛。

ガイコツ……魔道士・モンデインの頭ガイコツ。８つの徳をも崩壊するという邪悪にみちたもの。

かんそくき……自分の緯度・経度が確認できる機械。



ウルティマ
—聖者への道—
㊙テクニック道場

●道場主・ポニカ事業部・神野博士

「ウルティマ」を購読していただいた皆さん、私は、ポニカの神野です。他のヒトには、ないしょにこのゲームのヒントを教えてしんぜよう。

この「ウルティマー聖者への道ー」のポイントは、いかに徳を上げるかにかかっているのじゃ。徳を上げるためにぜひ守ってほしいことをいくつかあげてみよう。

①宝箱はむやみに開けない。ただし、ダンジョンでは、どんどん開けていい。

②戦闘から逃げることは極力さける。逃げたいときは、「ブリンク」の魔法を使う。

③困っている人を見捨てない。

④うそをつかない

とこうなるのじゃ。それから、ゲームがスタートしたら、すぐ「ムーンゲート」を使って「ロード・ブリティッシュ城」にいこう。本当のゲームは、そこからスタートするといってもいいのじゃないな。

あと、右ページに書いてある「ポニカランド」は、ワシも執筆（しっぴつ）してるので、ぜひ読んでくれたまえ。

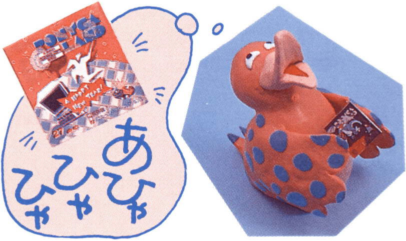
では、皆さん「アバタール」をめざして、がんばってくれたまえ。バイバイ

おもしろ・げんきな(得)クラブ

PONYCA LAND

只今、会員募集中！

ポニカユーザーのコミュニケーション・クラブ、「ポニカランド」では只今会員を募集中！毎回、話題の特集や最新ゲーム情報など楽しさ満載の会員マガジン『ポニカランド』を中心に、イベント大会やいきなりプレゼントなどなど特典もいっぱい！おもしろ・げんきなクラブです。こりゃ、早く入会しなくちゃね！



●入会方法

住所・氏名・年令・職業（学年）・電話番号を記入のうえ、切手600円分（一年分のポニカランド購読料）をそえて下記の宛先までお送り下さい。隔月発行のポニカランドを一年分（計6回）郵送いたします。

〒102 東京都千代田区九段北3-3-5
（株）ポニーキャニオン ポニカ事業部
●ポニカランド係

オリジナル・デザイン：Richard A.Garriott
ミュージック：戸田　誠司

These Products are manufactured under license from Origin Systems, Inc.
Ultima and Lord British are trademarks of Richard A. Garriott.
ORIGINAL VERSION of Ultima C Origin Systems, Inc.
FAMICON VERSION of Ultima C PONY CANYON INC.
PRODUCED by NEWTOPIA PLANNING

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

PONY CANYON
株式会社ポニーキャニオン
PONYCA事業部
〒102　千代田区九段北3－3－5
TEL(03)262－3436